



E M E N T A

CAPACITAÇÃO TECNOLÓGICA EM REALIDADE AUMENTADA

Coordenação PPI



Iniciativa



Executores



Projeto apoiado pelo Ministério da Ciência, Tecnologia e Inovações, com recursos da Lei nº 8.248, de 23 de outubro de 1991.



CAPACITAÇÃO TECNOLÓGICA EM REALIDADE AUMENTADA

Coordenação PPI



Iniciativa



Executores



Projeto apoiado pelo Ministério da Ciência, Tecnologia e Inovações, com recursos da Lei nº 8.248, de 23 de outubro de 1991.

Realidade Aumentada

Nível Básico

Unidade 1: Introdução à Realidade Aumentada

- História e evolução da Realidade Aumentada
- Tipos de Realidade Aumentada
- Aplicações e casos de uso da Realidade Aumentada

Unidade 2: Fundamentos de Realidade Aumentada

- Tecnologias e componentes essenciais: sensores, câmeras, rastreamento de objetos, modelagem geométrica, renderização, animação por computador, ferramentas
- Integração de dados do mundo real e dados virtuais
- Princípios de interação em Realidade Aumentada

Unidade 3: Princípios de Design para Realidade Aumentada

- Design de interação em RA
- Técnicas de prototipagem de interfaces para RA
- Acessibilidade em Realidade Aumentada

Unidade 4: Aplicações Básicas de Realidade Aumentada

- Ambientes de desenvolvimento: Unity, ARKit, ARCore, Vuforia, RealityKit, Vision SDK, entre outros
- Desempenho e otimização em aplicações de Realidade Aumentada
- Aplicações de IA Generativa em Realidade Aumentada



Coordenação PPI



Iniciativa



Executores

